

Información sobre la actividad de robótica

Desde Ebot Educación SL, empresa especializada en actividades extraescolares en nuevas tecnologías, os proponemos para el curso 2022-2023 la actividad de robótica educativa y creación de videojuegos.

En nuestras clases, vuestros hijos e hijas aprenderán metodología de programación, pensamiento lógico-matemático e inteligencia espacial. Todo ello de forma divertida y focalizando en desarrollar las habilidades en nuevas tecnologías.

Varias opciones:

Robótica Jr. Esta actividad se centra en alumnos con edades de 4 y 5 años, donde a través de robots y tabletas, aprenden programación secuencial apropiada a sus necesidades educativas y su edad. En este ciclo el trabajo es grupal y cada alumno adquiere diferentes roles dentro de las actividades.

Robótica educativa y programación de videojuegos. Estas clases están diseñadas para alumnos con edades entre los 6 y 12 años. Los alumnos desarrollan proyectos donde la metodología de programación, pensamiento lógico-matemático, creatividad y trabajo en equipo se trabaja de forma diaria. Trabajamos con robots de Lego, placas controladoras y programamos videojuegos en 2 y 3 dimensiones, todo ellos para enseñar metodología de programación de forma divertida.

+ Info:

Podéis obtener más información en: <http://ebot.es>

Podéis ver algunas de las herramientas que utilizamos en nuestras clases:

Video herramientas de robótica Jr.: <https://www.youtube.com/watch?v=Y4bEXd9kM6o>

Video herramientas de robótica: <https://www.youtube.com/watch?v=iYnjHPa0iok>

Video herramientas de programación de videojuegos: <https://youtu.be/850-BDXGTnY>

Inscripciones:

Para para inscribiros a vuestros niños y niñas, podéis rellenar el siguiente formulario online:

<https://bit.ly/ebot21-22>

Para más información podéis escribirnos un email a:

extraescolares@ebot.es